

MiG-21 MF

Popis panelů

a) Přední panel:



Obr. 1: Přední panel

- 1... G-meter
- 2... žárovka vysokého úhlu náběhu
- 3... ukazatel úhlu náběhu
- 4... fotokulomet
- 5... tlačítko spouštění SPRD
- 6... ukazatel vysunutí kužele
- 7... dálkoměr (pro naladěnou frq VOR)
- 8... ukazatel polohy ramene ARU-3V
- 9... jistič SOD (odpovídač)
- 10... přepínač vln SOD
- 11... tlačítko rozpoznání odpovídače
- 12... přepínač činnosti odpovídače
- 13... signalizace odpovědi odpovídače
- 14... přepínač hlavní/ nouzová pitotka
- 15... tabulka předladěných frekvencí ARK-10
- 16... signalizace nebezpečné výšky
- 17... rychloměr
- 18... výškoměr
- 19... radiovýškoměr
- 20... parkovací brzda
- 21... umělý horizont AGD
- 22... ukazatel kurzu s kolejničkou
- 23... tlačítko sesouhlasení kolejničky s kurzem
- 24... ukazatel systému "LAZUR"
- 25... signalizace "SORC"
- 26... variometr
- 27... machmetr
- 28... palubní hodiny
- 29... radiolokátor (nefunkční)
- 30... tabla; signalizační žárovky
- 31... tlakoměr oleje
- 32... žárovka tlakoměru oleje
- 33... zdvojený tlakoměr hydr. Systémů
- 34... palivoměr
- 35... otáčkoměr
- 36... teploměr výstupních plynů

S přihlédnutím k použití tohoto návodu pro hru Flight Simulator X napsal Ivan Jurčaga.

b) Levý panel :



Obr. 2: Levý panel

- 1... tlakoměr motoru MM-4S
- 2... spouštění motoru na zemi
- 3... protočení za studena (dolů- spouštění motoru)
- 4... signalizace otevření překrytu
- 5... tlačítko odhození padáku (po vypuštění- viz číslo 23.)
- 6... přepínač vytápění kabiny
- 7... nouzový přepínač trysky
- 8... přepínač ovládání kužele
- 9... přepínač protipumpážních dvířek
- 10... přepínač polohy vztakových klapek
- 11... ofukování mezní vrstvy- SPS
- 12... systém ochrany CD
- 13... přepínač ovládání ARU-3V
- 14... nastavení ARU-3V
- 15... zarážka vypnutí motoru
- 16... páka ovládání motoru (POM)
- 17... agregáty spouštění
- 18... spouštění ve vzduchu/ na zemi)
- 19... odhození SPRDů
- 20... bustr křidélek
- 21... kyslíkový tlakoměr
- 22... idikátor kyslíku
- 23... tlačítko vypuštění padáku
- 24... signalizační panel podvozku, klapek a brzdících štítů
- 25... přepínač světél přistávacích/ pojezdových
- 26... uzavření překrytu
- 27... hermetizace kabiny
- 28... páka vysunutí/ zasunutí podvozku (vč. neutrálu)

Poznámky:

páka vysunutí podvozku se po vysunutí/ zasunutí podvozku musí přepnout do neutrální polohy

S přihlédnutím k použití tohoto návodu pro hru Flight Simulator X napsal Ivan Jurčaga.

c) Pravy panel :



Obr. 3: Pravy panel

- 1... štítek naladěných frekvencí ARK (+ % vyvážení)
- 2... přepínač druhu činností na ARK-10
- 3... přepínač viditelnosti panelu výzbroje a předvolby frekvencí ARK-10
- 4... přepínač navolených frekvencí ARK (ve spolupráci se štítkem- viz číslo 1)
- 5... ladění navigační NAV frekvence (spolupracuje s dálkoměrem)
- 6... ladění komunikační COM frekvence
- 7... kužel
- 8... čerpací stanice
- 9... ovládání trimerního efektu
- 10... rádio
- 11... ARK
- 12... RV-UM, MRP (radiovýškoměr)
- 13... systém navádění LAZUR
- 14... AGD
- 15... KSI
- 16... autopilot
- 17... zbraňové systémy protivzdušné
- 18... zbraňové systémy protipozemní
- 19... zbraňové systémy závěsy 1- 2
- 20... zbraňové systémy závěsy 3- 4
- 21... přepínač navigačních světel
- 22... SARPP
- 23... indikátor aktivních SPRDů
- 24... zaměřovač kanon
- 25... zaměřovač
- 26... přepínač fotokulometu
- 27... ---
- 28... čerpadlo 3. skupiny nádrží
- 29... čerpadlo 1. skupiny nádrží
- 30... čerpadlo spotřební nádrž
- 31... AGD
- 32... DA-200
- 33... akumulátor
- 34... generátor stejnosměrného proudu
- 35... zapnutí (zavěšení) SPRD
- 36... aktivace odhozu SPRD
- 37... generátor střídavého proudu
- 38... zdvojený tlakoměr vzduchového systému

S přihlédnutím k použití tohoto návodu pro hru Flight Simulator X napsal Ivan Jurčaga.

d) Středový panel :



Obr. 4: Středový panel

- 1... voltmetr
- 2... přepínač nebezpečné výšky
- 3... pitotky
- 4... tablo podvěsů (nesvítí)
- 5... ukazatel rozdílu tlaku
- 6... integrační počítáč ampérhodin
- 7... volič atm. tlaku
- 8... tlakoměr levá/ pravá brzda
- 9... táhlo katapultu

S přihlédnutím k použití tohoto návodu pro hru Flight Simulator X napsal Ivan Jurčaga.